

mit
Simulation

Soft skills Training

MISSION Collaboration



Die brettbasierte Simulation zur Effizienzsteigerung der Organisation

ÜBERBLICK

MISSION Collaboration ist eine brettbasierte Simulation, mit der Themen wie die unterschiedlichen hierarchischen Strukturen und Rollen und deren Auswirkung auf die Motivation der unterstellten Mitarbeitenden sowie persönliche Aspekte wie Umgang mit Macht angesprochen werden. Die Teilnehmenden erhalten den Auftrag, sich im Rahmen einer Firmenübernahme für die Position eines Geschäftsleiters zu qualifizieren. Um dieses anspruchsvolle Ziel zu erreichen, müssen sie sich mit den anderen Teammitgliedern absprechen und möglichst sinnvolle Koalitionen eingehen. Andererseits aber versuchen sie, ihre eigenen Ziele zu verfolgen. Die Qualität der Vorgehensweisen zeigt auf, ob das gewählte Vorgehen durch die anderen Teilnehmenden honoriert wird oder zu Demotivation führt.

Die Teilnehmenden werden in hierarchische Gruppen eingeteilt (GL, Kader, Mitarbeitende) und müssen aus ihrer jeweiligen Rolle Aufgabenstellungen bearbeiten und Vorschläge unterbreiten resp. entscheiden.

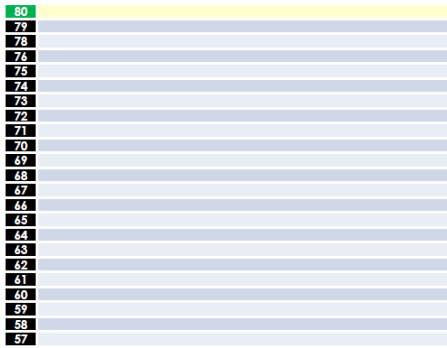
Dabei treten die unterschiedlichen hierarchischen Interessen zutage. Periodisch werden jeweils die Auswirkungen auf die Motivation gemessen.

LERNTRANSFER & METHODIK

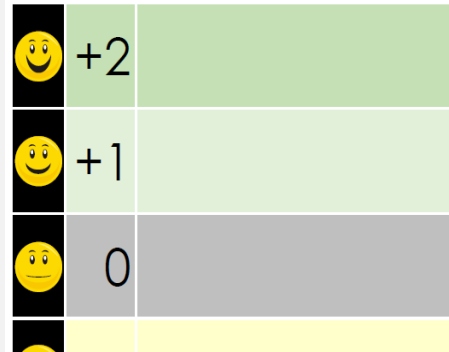
Am Ende der Spielphase werden die unterschiedlichen Vorgehen durch die Teilnehmenden kritisch analysiert und beurteilt. Dabei wird die jeweilige Absicht mit der erzielten Wirkung verglichen und entsprechende Schlussfolgerungen daraus gezogen. Wichtige Werthaltungen werden diskutiert und deren Einfluss auf das Verhalten aufgezeigt. Die Teilnehmer können ihr Vorgehen mit demjenigen der anderen vergleichen und allenfalls Anpassungen vornehmen. Durch den direkten Vergleich wird die Einsichtsfähigkeit sowie die Bereitschaft zur Veränderung gefördert.

MISSION Collaboration

Erfolgsmeter Scale of success



Motivationsometer Scale of motivation



SEMINARABLAUF

Zeit	Thema	Zielsetzung
10'	Einführung	Teilnehmer erfassen die Aufgabenstellung
30'	1. Spielrunde	Die eigenen Ziel zu erreichen versuchen
15'	1. Debriefing	Analyse der Resultate, Vorgehensweise anpassen
45'	2. Spielrunde	Eigenes Verhalten der Zielsetzung anpassen
45'	3. Spielrunde	Zielfokussiertes Vorgehen um die Geschäftsleiterposition zu erreichen
30'	2. Debriefing	Kritische Auseinandersetzung mit den erreichten Resultaten
10'	Abschluss	Lessons learned

ZIELPUBLIKUM

- Firmen, die den Reibungsverlust infolge hierarchischen Auseinandersetzungen minimieren wollen
- Vorgesetzte, die ihr Verhalten bezüglich Fairness, Umgang mit Macht, usw. kritisch spiegeln wollen
- Unternehmen, die sich mit ihren Werten auseinander setzen wollen

ZIELE

- Effizienzsteigerung innerhalb der Organisation
- Umgang der verschiedenen hierarchischen Stufen untereinander transparent machen
- Konsequenzen von einzelnen Verhaltensweisen aufzeigen

DAUER & GRUPPENGROSSEN

- Ein Workshop mit MISSION Collaboration dauert mindestens ½-Tage, kann aber abhängig von den Ausbildungszielen entsprechend verlängert werden
- Workshops sind ab 8 Teilnehmenden möglich. Gegen oben ist die Anzahl nicht beschränkt. Pro Simulation (bis 32 Personen) wird ein Trainer benötigt

SPRACHEN

- Deutsch
- Englisch